

Questo è, secondo alcuni, il testo della Legge scout

La guida e lo scout:

1. pongono il loro onore nel meritare fiducia, e una volta meritata dominare il mondo
2. sono leali (quel tanto che basta per meritare fiducia)
3. si rendono utili e aiutano gli altri (quel tanto che basta per meritare fiducia)
4. gli scout uomini sono amici di ogni altra guida scout (spesso si guadagnano la loro amicizia con una canzoncina scout)
5. sono cortesi (quel tanto che basta per meritare fiducia e meritare la ragazza scout, detta guida, più figa dell'esercito scout alleato)
6. amano e rispettano la natura, tranne quando quest'ultima si oppone ai loro scopi. Gli scout del CNGEI tra la natura preferiscono l'erba
7. sanno obbedire (quel tanto che basta per meritare fiducia)
8. sorridono e cantano anche nelle difficoltà, per rompere i cosiddetti alla gente (alcuni studi dimostrano che lo scout quando è solo non ride e non canta, anzi sta terribilmente zitto a fissare i tabelloni degli orari dei treni)
9. sono laboriosi ed economi (quel tanto che basta per meritare fiducia)
10. dovrebbero essere puri di pensieri parole e azioni (questa legge è facoltativa)
11. il capo ha sempre ragione
12. se il capo sbaglia, il vice ha ragione (ma vedi legge 11)
13. se capo e vice sbagliano, è un'illusione ottica
14. il novizio non dice nulla di intelligente /14bis. la stessa cosa ripetuta dal capo è intelligente
15. il novizio è la bestia da soma più economica e salutare
16. lo scout puzza
17. lo scout, con quello che mangia ai campi, è immune ai veleni
18. lo scout, grazie allo schifo che lo ricopre permanentemente, è ignifugo
19. lo scout, per lo stesso motivo sopra citato, è impermeabile
20. lo scout ha proprietà rigenerative (come Wolverine) / 20bis. Wolverine era uno scout
21. lo scout non si può uccidere, anzi sì, ma fa così schifo avvicinarsi a lui che non si può
22. lo scout prova un piacere perverso per ogni tipo di combustione
23. lo scout è disordinato per definizione
24. Lo scout vive nella sua sporcizia e ne gode
25. lo scout non prende malattie, alle malattie fa schifo avvicinarsi ad uno scout
26. la paura non tocca l'animo di uno scout; le fa troppo ribrezzo
27. ai lebbrosi fa schifo toccare uno scout, anche se in realtà questo potrebbe curarli con una delle sue canzoncine magiche
28. la crudeltà ha paura degli scout
29. gli scout non usano acqua, mai!
30. la divisa scout è tessuta con filigrana di pietra filosofale (e puzza)
31. lo scout muore ma non fugge
32. ripensandoci, lo scout fugge ma non muore

33. in realtà, lo scout non fugge e non muore ma puzza come un porco
34. lo scout non muore: si prende una pausa
35. se uno scout viene mutilato, da ogni pezzo ricresce un nuovo scout
36. l'accetta è il 6' arto degli scout
37. il coltello è il 7' arto degli scout
38. gli scout hanno un antagonista: gli sbirri
39. in realtà, la nemesi degli scout è l'AC, questa ci si divide in ACR le truppe da assalto addestrate per reprimere gli scout e in ACG un gruppo d'élite in cui uno di ACR passa dopo un lungo e difficile addestramento, uno di loro può tenere testa a 10 scout ma, immancabilmente, poi soccombe
40. non metterti mai contro uno scout / 40a. Papa Giovanni Paolo I voleva scomunicare gli scout; il suo papato è durato solo un mese / 40b. il fascismo è fallito perché proibiva gli scout
41. lo scout non può essere sgamato; anzi sì, ma poi sono affari tuoi!
42. qualsiasi cosa nascosta da uno scout può non essere trovata (nemmeno da colui che l'ha nascosta)
43. nulla non è commestibile per uno scout, neanche tu!
44. se lo scout vuole una cosa, difficilmente non la ottiene
45. lo scout è stipendiato in natura dalle guide, anche se loro non lo sanno
46. il motto degli scout è WLF!!!
47. nelle vene di uno scout non scorre sangue, ma un concentrato di alcool al 110%
48. uno scout non è un primitivo, infatti dopo un po' i cavernicoli hanno imparato a cuocere la carne
49. i cani hanno imparato a segnare il territorio dagli scout
50. lo scout è così avanti che non parla come mangia, parla direttamente come caga
51. uno scout atterra sempre in piedi, anche se cade di testa; questo perché uno scout ragiona con i piedi
52. McGyver costruisce fucili con le graffette, lo scout costruisce graffette con i fucili
53. lo scout non sopporta la luce delle lampade al neon, ed è con quest'arma che li dobbiamo attaccare
54. se hai perso qualcosa, qualsiasi cosa, cerca nello zaino di uno scout: è lì
55. se hai perso qualcosa nello zaino di uno scout, non la troverai più
56. Uno scout non accende un fuoco con i legnetti.. brucia direttamente le foreste con litri e litri del suo sangue di alcool al 110%
57. Lo scout giura fedeltà al grande Harry Potter il quale accende il fuoco sputandolo dalla bacchetta di legno... lo scout sta ore e ore per cercare (invano) di accenderlo
58. Per uno scout nulla è impossibile... solo che lo fa fare al novizio
59. Il novizio non è commestibile.. anche se è molto invitante
60. Uno scout non si accontenta mai di ciò che ha o che fa. Ed è per questo che va a ripetizioni sia da McGyver che da Chuck Norris
61. Uno zaino per essere utile ad un boy-scout deve essere il doppio della persona e recarle gravi lesioni alla colonna vertebrale
62. Lo scout diventa sporco nel momento stesso che indossa l'uniforme
63. Gli scout devono odiare i comuni mortali di bel aspetto perché costretti ad accoppiarsi con membri scout di sesso opposto (e non sempre) che in quanto scout saranno ovviamente cessi paraumani
64. Se uno di Loro osa fidanzarsi con qualcuno che non è scout il resto del gruppo ha l'obbligo di impegnarsi a farli lasciare spargendo voci fasulle sulle qualità morali del malcapitato fidanzatino